

## 邑南町eスポーツを核とした学びのサイクル推進事業業務

## 公募型プロポーザル質問に対する回答

	議事	回答
1	訪問支援の開始時期および期間について、具体的な開始日を教えてください。	具体的な開始日、期間については、契約後の協議のうえで、示したいと思いますが、対面支援については、契約月または翌月から契約期間まで毎月1回程度を想定しています。
2	オンライン支援の実施期間(開始日～終了日)を教えてください。	具体的な開始日、期間については、契約後の協議のうえで、示したいと思いますが、契約月または翌月から毎月4回程度を想定しています。
3	支援内容として主に対象とするソフトウェア／プラットフォームを教えてください(例:Minecraftのみ／他ソフトも含むか)。	Minecraft Education Edition以外のソフトウェア／プラットフォームを使用しての支援内容は、企画提案書やプレゼンテーション審査にて判断します。
4	支援対象のソフトウェアが「Minecraft以外」もある場合、どのソフトを想定されているか具体的に教えてください。	具体的な想定はありません。
5	備品・通信費を事業委託契約の対象に含める予定でしょうか。また、備品・通信費の契約期間(●年等)を教えてください。	備品については、契約の対象と含めます。通信費については、事業実施場所を町の管理施設で行う予定なので、支障がない場合は含みません。受託者で備品のリース等を行う場合は、契約期間と同じにしてください。
6	PCに求められるスペック(CPU／メモリ／ストレージなど)は、委託事業者側で仕様を算出しても良いでしょうか。	仕様書に示す条件であれば可能です。
7	備品について、契約期間終了後に不要となったものまたは型落ちしたものを売却または別用途に転用しても差し支えないか確認をお願いいたします。	検査結果(指導回数・内容、地域展開、デジタル活用講師育成講座受講終了者数等)が望ましければ可能です。
8	成果指標(KPI)として町が想定している数値目標や評価方法があればご共有ください。	受講者がワークショップやイベント、成果発表等を4地区以上で開催。デジタル活用講師育成講座受講終了者5名以上。指導対象である「DXおおなん」への加入数増加になります。
9	本事業終了後の継続／拡張の方針(町内他校／他地域展開など)があれば教えてください。	事業を通して、「DXおおなん」への加入数増加やイベントを通しての関心度や評価、気運が高い場合は、拡張や継続を検討します。
10	知的財産権(教材、動画、プログラム等)について、提案者・町・学校の間でどのように扱われるか規定があればご教示ください。	業務の成果として生じた新たな知的財産については、原則、受託者に帰属しますが、委託者から要望があれば、受託者と協議のうえ利用を検討します。